

UX Designer

Vil du være med til at sætte retningen for UX design på digitale platforme, der bruges af skolebørn, filmelskere og bibliotekarer i hele Danmark?

Så er du måske den kollega, vi søger.

Vi har en ambition om at styrke UX og design i hele DBC DIGITAL. Vi vil have designtankegangen tidligere ind i produktudviklingen, så det er med til at afgøre, hvad vi bygger og ikke kun hvordan. Det er den ambition, du bliver en del af, og du får reel indflydelse på, hvordan faget kommer til at fylde hos os.

Hos DBC DIGITAL udvikler vi digitale løsninger, der skaber værdi for biblioteker, skoler og borgere i hele Danmark. Vi arbejder i krydsfeltet mellem teknologi, data og brugeroplevelser for at gøre viden og kultur tilgængelig for alle. Vi udvikler Open Source-løsninger med fokus på nytænkning, blandt andet gennem innovationsdage, kurser og konferencedeltagelse.

Vi er en udviklingsorganisation på ca. 70 medarbejdere fordelt på 8 teams. Teamene er tværfaglige og selvledende, og vi har arbejdet agilt i mange år.

Rollen

Vi designer adgang til viden. Og det er sværere, end det lyder, da vores brugere har vidt forskellige behov og forudsætninger. Et barn på **Buggi** skal finde sin næste bog ved at søge med emojis. En bibliotekar skal arbejde i vores administrative grænseflader med komplekse bibliografiske data. Det er de to yderpunkter, du designer imellem, og de kræver sjældent den samme løsning.

En stor del af arbejdet handler om at få forretningens og brugernes behov til at mødes. Mange har en holdning til produkterne, og de peger ikke altid samme vej. Derfor bruger vi tid på at hjælpe resten af huset med at træffe gode beslutninger. Som UX designer hos os er du med hele vejen fra den første idé til produktet er i drift.

Du bliver den tredje UX designer i huset og vil komme til at indgå i et fagligt fællesskab med de øvrige UX designere.

Du kan blandt andet komme til at

- Stå for designet af **Buggi**, vores platform for børn, og af **Filmstriben**, hvor danskerne låner film gennem biblioteket
- Gøre bibliotekernes **administrative grænseflader** nemmere at arbejde i for kolleger og biblioteker
- Lave brugertest og spørgeskemaer, kigge på statistik og bruge det til at træffe designbeslutninger
- Understøtte udviklerne i arbejdet med vores **interne designsystem**
- Være med til at definere, hvad vi bygger, ikke kun hvordan det kommer til at se ud
- Du får ikke afleveret færdige problemdefinitioner eller detaljerede krav. Vi leder efter en designer, der kan være med til at identificere problemerne, stille spørgsmålene og drive arbejdet fremad.

Hvem leder vi efter?

- Du kan begå dig i Figma og aflevere designs, en udvikler kan bygge efter
- Du kan levere løsninger indenfor projektets rammer
- Du har mod på komplekse produkter og kan gøre det komplicerede enkelt at bruge
- Du kan vurdere, hvad der er den bedste løsning inden for den økonomi, projektet har
- Du kan skifte mellem to meget forskellige brugergrupper: børn og borgere i den ene ende, fagfolk i den anden
- Du kan lide at fordybe dig i data og bruge det til at forme gode designløsninger
- Du kan lave brugertest og selv skaffe den viden, du mangler. Statistik og brugsmønstre

interessere dig

- Du kan argumentere for dine designvalg og forklare dem for både tekniske og ikke-tekniske kolleger
- Du kan arbejde selvstændigt, og arbejder godt sammen med folk med forskellige fagligheder
- Du er nysgerrig på avanceret bibliografisk arbejde. Du behøver ikke kunne det på forhånd, men du skal have lyst til at lære det

Vi forventer ikke du har prøvet alting før. Har du håndværket og modet til at kaste dig over noget nyt, skal vi nok få resten på plads sammen.

Det er et plus, hvis du

- Har arbejdet med at definere produktstrategier
- Er nysgerrig på AI – både som værktøj i dit eget arbejde og som en del af produktet, for eksempel chatgrænseflader og anbefalingssystemer
- Har arbejdet med fagsystemer, selvbetjeningsløsninger eller andre komplekse digitale produkter

Sådan arbejder vi

Der er kort vej fra idé til produktion, og du kommer tæt på både brugerne og de beslutninger, der afgør, hvad vi bygger. Du får adgang til vores data og kan selv se, hvordan folk bruger produkterne.

Der er ingen lange godkendelsesrækker. Til gengæld skal du kunne stå på mål for dine valg. Vi diskuterer design åbent, også når vi er uenige.

Typiske opgaver for en UX'er hos os:

- Opstart af opgave med PO på baggrund af brugerinput og/eller forretningsbehov
- Skitsering af forskellige designforslag
- Intern præsentation af forslag og feedback
- Brugertest og feedback
- Overlevering til udviklerne

Ansættelsesforhold

Vores ansættelses- og arbejdsvilkår er baseret på en god overenskomst med:

- en arbejdstid på 37 timer inklusiv frokost
- flextidsordning
- mulighed for at arbejde hjemme to dage om ugen
- fem ugers ferie og fem feriefridage samt to omsorgsdage pr. barn under 8 år
- konkurrencedygtig pensionsordning
- sundhedsordning
- kantineordning
- mulighed for at dyrke motion i arbejdstiden
- høj prioritering af videreuddannelse og konferencedeltagelse

Arbejdsstedet er Ballerup med fri parkering samt adgang til ladestander. Vi ligger syv minutters gang fra Malmparken station, der er gode busforbindelser og mulighed for bad og omklædning, hvis du for eksempel ankommer på cykel eller gør brug af vores motionsrum.

Ansættelsen vil ske i henhold til indgåede overenskomster på DBC DIGITAL, der tager hensyn til faglige kvalifikationer.

Om DBC DIGITAL

DBC DIGITAL A/S er en højteknologisk data- og it-virksomhed, og strukturering af data, kompleks it-infrastruktur og digital sikkerhed er vores DNA. Vi udvikler og driver en sikker og innovativ data- og it-plattform, som understøtter fri og lige adgang til viden, læring og

kulturelle oplevelser på tværs af biblioteker, skoler og uddannelser.

Du kender os måske fra bibliotek.dk, filmstriben.dk, faktalink.dk, forfatterweb.dk eller buggi.dk.

Vores virksomhedskultur lægger vægt på trivsel, tolerance og social ansvarlighed. Vi arbejder aktivt for at skabe et arbejdsmiljø præget af åbenhed, godt humør og gensidig forståelse, som vi ser som grundlaget for kreativitet og produktivitet.

Se mere om DBC DIGITAL på vores hjemmeside www.dbcdigital.dk.

Har du brug for flere oplysninger? Kontakt Søren Vibjerg, tlf. 29 64 73 33, svib@dbc.dk eller personalekontoret@dbc.dk.